**Back End I**

# **Objetivo**

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java**, implementando patrón **Flyweight** según el siguiente enunciado:

**Enunciado**Un negocio necesita generar computadoras con distintas especificaciones, así como también reutilizar las mismas especificaciones. Los tipos de computadoras que hay son :

* Windows
  + RAM: 2
  + Disco Duro: 128
* Mac
  + RAM: 16
  + Disco Duro: 500

Es necesario que la aplicación no genere altos costos en en los recursos: tiene que estar optimizada. Las **computadoras** tendrán los siguiente atributos:

* Ram
* Disco Duro
* Id
* Contador(servirá para almacenar el número de instancias)

**ComputadoraFactory** va ser el contenedor de computadoras que almacenará los diferentes tipos. Se necesitará aplicar si el la computadora existe obtenerla sino generarla. Necesitamos que nos informe las computadoras creadas.